

$$20 - 20$$

Loven

om det totale antal stik.

- Larry Cohen udgav i 1992 bogen "To bid or not to bid", som kom til at revolutionere bridgeverdenen.
- Ved at studere et meget stort antal spil var han kommet frem til, at hvis HP-fordelingen mellem de 2 verdenshjørner var nogenlunde lige, og hvis den ene side har en 8-kortfit og den anden også en 8-kortfit, så ville der i spillet maksimalt kunne tages $8+8=16$ stik.
- Hvis den ene side havde en 9-kortfit og den anden en 8-kortfit, så ville der maksimalt kunne tages $9+8=17$ stik.

Matematik

- Hvis den ene side har fundet en 8-kortfit, så har den anden side også 8-kortfit i en af de andre farver – som oftest.
- Hvis N/S har fundet 8 kortfit i ♥ så har Ø/V 5 kort i ♥.
- Ø/V har altså $(2 \times 13) - 5 = 21$ kort i de andre 3 farver.
- Så med mindre disse 21 kort fordeler sig med 7 i hver af de øvrige farver, så har Ø/V mindst én 8-kortfit i de andre farver.

Pointsystemet

Bridge er et ”købmandsspil”:

- Hvis modstanderne spiller 2♠ med 8 stik får de 110 point
 - Men hvis vi spiller 3♣ med 8 stik får modstanderne 50/100 point
 - Det kunne jo også være at modstanderne valgte at lade sig presse op i 3♠ - og gå en ned
 - Det kan altså ofte betale sig at overmelde sine kort
-
- Meeen – pas på ”dødens kys” – 200 point til modstanderne fordi vi er gået 2 stik med i zonen (eller 1 stik dobbelt)

Hvordan ved vi, at vi er i en 20-20 situation?

- Modstanderne har meldt og fundet fit – og gået i stå på et ”lavt” niveau. Det ser vi nærmere på i dag.
- 20-20 situationen gælder også ofte når vi har åbnet 1UT eller modstanderne har indmeldt 1UT – de situationer ser vi nærmere på næste gang.

Lad os se på et eksempel:

Du sidder V med denne hånd:

♠ D 8 7 6

♥ 7 6 4

♦ 8 6

♣ E B 10 5

Og ser dette meldeforløb:

N	Ø	S	V
1♦	P	1♥	P
2♥	P	P	

Hvad ved vi nu om modstandernes hænder?

- Åbner har 4♦ og 4♥ med 13-14 HP
- Svarer har mindst 4♥ og 7-8 HP

Hvad ved vi om makkers hånd?

- Noget der ligner en lille åbningshånd, som ikke kunne doble i første melderunde
- Med dine 7HP ligner det en 20-20 situation og det kan lige så godt være vores spil

Eksemplet fortsat:

Du sidder V med denne hånd:

♠ D 8 7 6

♥ 7 6 4

♦ 8 6

♣ E B 10 5

Og ser dette meldeforløb:

N	Ø	S	V
1♦	P	1♥	P
2♥	P	P	

- Iflg. "Loven" kan modstanderne vinde 8 stik og dermed score 110 point.
- Hvis makker har 4 kort i ♠ kan vi vinde 8 stik i 2♠ og selv score 110 point.
- Hvis makker har 4 kort i ♣ kan vi spille 3♣ med 8 stik – og kun aflevere 50 point (100 i zonen).
- Hvis makker kun har 3 kort i ♠ melder han sikkert 2♠ - og tager 7 stik – men aflevere stadig kun 50

Tommelfingerregler

- Sælg aldrig ud på 1-niveauet (måske bortset fra 1UT)
- Sælg "aldrig" ud under 2♠ når modparten har fundet fit (pas på zonestillingen)
- Lån et ES hos makker når du skal genåbne.
- Lad være med at straffe makker for at genåbne
- Dobling er aldrig forslag til straf når modstanderne har fundet fit på lavt niveau.
- Det er den hånd der har den rette fordeling som skal kæmpe om kontrakten

Lad os vende tilbage til eksemplet:

Du sidder V med denne hånd:

♠ D 8 7 6

♥ 7 6 4

♦ 8 6

♣ E B 10 5

Hvad ved V nu?

- Makker har noget der ligner en lille åbningshånd, men ikke fordeling til at doble i første melderunde
- Makker har højst 2 kort i ♥

Og ser dette meldeforløb:

N	Ø	S	V
1♦	P	1♥	P
2♥	P	P	

Så hvad gør V?

- "Låner et es" og lægger D-skiltet på bordet – og siger pas til den melding der kommer fra Ø

Eksempel 2:

Du sidder V med denne hånd:

♠ E 8 5 4

♥ 7 6

♦ E 8 6

♣ D 7 6 5

Og ser dette meldeforløb:

N	Ø	S	V
1♥	P	2♥	P
P	D	P	

Hvad ved V nu?

- Makker har ca. 8-10HP og en relativt jævn fordeling (4333 eller 4342)
- Makker har "lånt" et E fra V til sin dobling

Så hvad gør V?

- Melder 2♠ og undlader at "straffe" makker for at genåbne

Eksempel 3:

Du sidder Ø med denne hånd:

♠ 8 7 2

♥ D 7 4 2

♦ 8 5 4

♣ E 6 4

Og ser dette meldeforløb:

V	N	Ø	S
1♥	1♠	2♥	2♠
P	P	?	

Hvad ved Ø nu?

- Begge sider har vist mellem 18 og 22 HP
- Vores side har 9-kort fit i ♥

Så hvad gør Ø?

- Melder 3♥ jfr. "Loven"

Eksempel 4:

Du sidder V med denne hånd:

♠ 8 7 2

♥ D 4

♦ E D 7 6

♣ K B 6 3

Og ser dette meldeforløb:

N	Ø	S	V
1♠	P	2♥	P
2♠	P	P	?

Hvad ved V nu?

- N har vist 12-15 HP – S har vist 10+ HP – men har ikke inviteret til 3 UT. Derfor har de nok begge minimum til deres melding
- Makker har 4-5 HP – og ca. 3433 fordeling
- Da modstanderne ikke har fundet fit er det også meget usikkert om vores side har fit

Så hvad gør V?

- Melder Pas. Modparten strafdobler alt vi måtte melde på 3 trækket og det bliver dyrt

Eksempel 5:

Du sidder Ø med denne hånd:

♠ 5 3

♥ 9 2

♦ E B 8 7 6

♣ K B 10 9

Og ser dette meldeforløb:

N	Ø	S	V
1♠	P	2♠	P
P	?		

Hvad ved Ø nu?

- N/S har vist 8 kort fit og ca. 19-21 HP
- Makker har ca. 10 HP

Så hvad gør Ø?

- Melder 2UT – usædvanlig sans til minorfarverne.

Hvad sker der så?

- Måske finder vi fit med 8 eller 9 stik
- Måske melder modstanderne 3♠ og går 1 ned

Eksempel 6:

Du sidder Ø med denne hånd:

♠ 6 2

♥ 8 7 5

♦ 8 5

♣ K D 10 8 6 3

Og ser dette meldeforløb:

V	N	Ø	S
1♦	1♥	P	2♥
P	P	?	

Hvad ved Ø nu?

- Makker har en åbningshånd, men ikke styrke til at kæmpe om kontrakten – og noget i retning af 4252 eller 4243
- Så N har nok åbningsstyrke
- S har max 9 HP og 3-kort støtte

Så hvad gør Ø?

- Melder 3♣ og forventer 8 eller 9 stik

Eksempel 7:

Du sidder S med denne hånd:

♠ K B 7

♥ E 10 5

♦ D 9 6 4

♣ K 9 4

Og ser dette meldeforløb:

V	N	Ø	S
1♥	P	P	?

Hvad ved S nu?

- Makker kan være stærk (op til 12-16 HP), men mangle muligheden for at doble fordi han ikke har 4♠
- Ø har max 5 HP

Så hvad gør S?

- Låner 3-4 HP hos makker og melder 1 UT. Det kræver at N/S har helt styr på aftalerne, så N ved hvad han skal gøre (der kan være 3 UT i vores kort)

Eksempel 8:

Du sidder Ø med denne hånd:

♠ E D 8 7

♥ 6

♦ T 5 3

♣ K B 8 5 3

Og ser dette meldeforløb:

N	Ø	S	V
1♣	P	1♥	P
2♥	?		

Hvad ved Ø nu?

- N en åbningshånd med 2-4♣ og 4♥
- S har 4+♥ og 6+ HP

Så hvad gør Ø?

- Melder Pas. Modstanderne er måske ikke gået i stå endnu. Det kan blive meget dyrt at genåbne nu
- Stoler på at makker genåbner, hvis det er det rigtige at gøre

Tommelfingerregler

- Sælg aldrig ud på 1-niveauet (måske bortset fra 1UT)
- Sælg "aldrig" ud under 2♠ når modparten har fundet fit (pas på zonestillingen)
- Lån et ES hos makker når du skal genåbne.
- Lad være med at straffe makker for at genåbne
- Dobling er aldrig forslag til straf når modstanderne har fundet fit på lavt niveau.
- Dobl – og lad makker vælge farven – hvis du har en jævn hånd
- Meld egen langfarve, hvis det er det du har