

Har I aftalerne på plads –
din makker og dig?

Når der meldes UT enten i offensiven
eller i defensiven

Vi ser på disse 2 situationer:

Makker	MTH	Os
1UT	X/2♠♥♦♣	?

Makker	MTH	Os
1♣♥♦♣	1UT	?

Men først skal vi lige se på fordele og ulemper ved 5-farve (eller ej) i major, når vi åbner 1UT eller 2UT

Har I aftalt det?

Uanset om svaret er ja eller nej har det konsekvenser når man skal åbne i sans med en jævn hånd

Du skal åbne med denne hånd:

♠D5

♥EK954

♦KBT

♣K93

Hvis der ikke må være 5-farve, får du dette meldeforløb:

V	N	Ø	S
	1♥	P	1♠
P	Hvad nu?		

1UT ville vise 12-14HP – 2UT ville vise 18-19HP

N må melde 2♣ på sine 3-farve

Du skal åbne med denne hånd:

♠D5

♥EK954

♦KBT

♣K93

Hvis der må være 5-farve, får du måske dette meldeforløb:

V	N	Ø	S
	1UT	P	2♥
P	2♠	P	2UT (invit)

Men hvad nu hvis S har 3-farve i ♥?

N accepterer invit'en ved at vise sin 5-farve med 3♥

Du skal åbne med denne hånd:

♠D5

♥EK954

♦KBT

♣K93

Hvis der må være 5-farve, får du måske dette meldeforløb:

V	N	Ø	S
	1UT	P	2♥
P	2♠	P	3♣ (=krav)
P	3♥	P	4♥

S viser 3- eller 4-farve i ♣ og giver N mulighed for at melde 3♥ for at vise sin 5-farve eller melde 3UT.

Du er S og ser denne start på meldingerne:

V	N _(makker)	Ø	S _(os)
P	1UT	X/2♣/♦/♥/♠	?

Hvad betyder indmeldingen?

- Tilsvarende styrke som 1UT åbningen
- En kendt 6-farve i major
- En ukendt 6-farve
- En 2-farvet hånd, hvor begge farver er kendt, men kun den ene vist
- En 2-farvet hånd, hvor begge farver er kendt men ikke vist
- En 2-farvet hånd, hvor kun den laveste farve er kendt
- En 2-farvet hånd, hvor kun den højeste farve er kendt

Du er S og ser denne start på meldingerne:

V	N _(makker)	Ø	S _(os)
P	1UT	X/2♣/♦/♥/♠	?

Hvad er det første du skal gøre?

Sikre dig at du ved hvad meldingen betyder – uanset om der bliver alerteret eller ej!

Du er S og ser denne start på meldingerne:

V	N _(makker)	Ø	S _(os)
P	1UT	X	?

For de fleste modstandere betyder doblingen tilsvarende styrke – ikke alle.

Spiller de DONT viser den en ukendt 6-farve

V	N _(makker)	Ø	S
P	1UT	X	?

- Hvis doblingen viser samme styrke (15-17HP), er RD (=7+ HP) eneste stærke melding. Enten er det jeres spil – ellers skal modstanderne strafdobles. Modstanderne forsøger sikkert af flygte i en farve. Derefter er alle meldinger naturlige.
- Farvemeldinger er naturlige med 5-farve og max 6HP.
- Spring i farve er spærrende/udgangskrav (**skal aftales**)
- 2UT er **usædvanlig sans** og makker vælger en minor

V	N _(makker)	Ø	S _(os)
P	1UT	X	?

- Hvis doblingen viser en 1 (ukendt 6-farve) hånd er det nemmest at bruge Stayman og transfer som om der ikke var nogen indmelding.
- Husk at vi (S – hvis vi melder P) altid får lov at melde endnu en gang.
- Efterfølge meldinger er naturlige.

V	N _(makker)	Ø	S _(os)
P	1UT	2♣/♦/♥/♠	?

Forsvar:

- S må opgive at invitere (undtagen med 2UT) – altså enten gå efter en delkontrakt eller kræve til udgang
- Vi ignorerer evt. minorfarver og koncentrere os om majorfarverne
- Meldingerne skal være så naturlige som muligt – så er de lettere at huske

Naturlige/kunstige indmeldinger på makkers
1 UT-åbning, hvor modstanderne viser en
kendt 5- eller 6-farve i major:

- 2♥/♠: 6-farve i en major (Good/bad-multi)
- 2♥/♠: 5-farve i en major og en 4+ farve i
en ukendt minor (Multiforsvar)

Kunstige indmeldinger på makkers 1 UT-
åbning, hvor modstanderne viser en **kendt** 4-
eller 5-farve i major:

- $2\clubsuit/\spadesuit$: min. 4/5 el. 5/4 i den meldte minor og ♥
(Brozel)
- $2\spadesuit$: min. 4/5 el. 5/4 i ♠ og en ukendt minor
(Brozel)
- $2\clubsuit$: begge major (Landy)
- $2♥$: begge major (DONT)

Kunstige indmeldinger på makkers 1 UT-åbning, hvor modstanderne viser en **kendt** 4-/5- eller 6-farve i major:

Forsvar:

- Ny farve billigst muligt er slutkontrakt
- Ny farve med spring er udgangskrav med mindst 5-farve
- Udgangsmelding er slutkontrakt
- Overmelding i fjendens farve er krav, (melding i farven hvis den ikke er meldt) – søger oplysninger
- X er oplysningsdobling af majorfarven – uanset om den er meldt
- 2UT er naturlig (gerne med lidt styrke i majorfarven)

Kunstige indmeldinger på makkers 1 UT-åbning, som viser en **ukendt** majorfarve

- 2♣/♦: 4/5 el. 5/4 i den meldte minor og en højereliggende farve (DONT)
- 2♦: 6-farve i en major (Multi)

Kunstige indmeldinger på makkers 1 UT-
åbning, hvor modstanderne viser en ukendt
4- /5- eller 6-farve i major:

Forsvar:

- X viser styrke – min. 8+HP
- Ny farve billigst muligt er slutkontrakt
- Ny farve med spring er udgangskrav med mindst 5-farve
- Udgangsmelding er slutkontrakt
- Overmelding i fjendens meldte farve (dvs. den farve som blev meldt – **uanset at den faktisk viser en majorfarve**) er krav – søger oplysninger
- 2UT er naturlig (gerne med lidt styrke i majorfarverne)

Kunstige indmeldinger på makkers 1 UT-åbning, hvor modstanderne viser en 4- /5- eller 6-farve i major:

Forsvar hvis majorfarven er **ukendt**:

- **X viser styrke – min. 8+HP**
- Ny farve billigst muligt er slutkontrakt
- Ny farve med spring er udgangskrav med mindst 5-farve
- Udgangsmelding er slutkontrakt
- Overmelding i fjendens meldte farve er krav (dvs. den farve som blev meldt – uanset at den faktisk viser en majorfarve)– søger oplysninger
- 2UT er naturlig (gerne med lidt styrke i majorfarverne)

Forsvar hvis majorfarven er **kendt** (uanset om den er meldt):

- Ny farve billigst muligt er slutkontrakt
- Ny farve med spring er udgangskrav med mindst 5-farve
- Udgangsmelding er slutkontrakt
- Overmelding i fjendens farve er krav (melding i farven hvis den ikke er meldt) – søger oplysninger
- **X er oplysningsdobling af majorfarven – uanset om den er meldt**
- 2UT er naturlig (gerne med lidt styrke i majorfarven)

Vi ser på disse situationer:

Makker

1♠♥♦♣

MTH

1UT

Os

?

Makker

1♠♥♦♣

MTH

1UT

Os

?

MTV

Hvad ved vi?

- Makker har 12+HP
- MTH har 15-17HP
- Der er altså max. 13HP til MTV og os (oftest ca. 10-11HP)
- Alt efter hvilket system vi spiller, kender vi også noget til makkers fordeling

Makker

1♠♥♦♣

MTH

1UT

Os

?

MTV

Forsvar 1:

Enten de samme meldinger som vi benytter hvis fjenden åbnede 1UT og vi spiller noget i retning af "Good-bad multi". Dvs:

- 2♣ viser begge major
- 2♦ viser 6-farve i en af majorfarverne, men svag (max. 7 HP)
- 2♠♥ viser god 6-farve (makker kan invitere, hvis der er fit)
- X viser styrke – mindst 10 HP

Makker bestemmer hvad der videre skal ske.

Makker

1♠♥♦♣

MTH

1UT

Os

?

MTV

Eller forsvar 2:

- X viser 9+HP (eneste stærke melding)
- Simpel støtte til makker er naturlig
- Springstøtte er iht. "Loven"
- Ny farve billigst muligt viser langfarve, men altså max 8HP
- 2UT = spillestærk hånd med begge minor

Problem: vi kan ikke invitere til udgang

Eksempel 1:

Makker

1♦

Vores hånd:

♠ BT876

♥ DBT5

♦ K42

♣ 6

MTH

1UT

Med forsvar 1 melder vi 2♣ visende begge major – og ønske om at kæmpe om kontrakten, men ikke point til at strafdoble

Os

?

Med forsvar 2 er vi i problemer. 2♠ viser mindst 5-farve, men farven er ikke rigtigt stærk nok til at melde

MTV

Eksempel 2:

Makker

1♥

Vores hånd:

♠ 93

♥ 87

♦ EBT854

♣ DT7

MTH

1UT

Med forsvar 1 er vi i problemer. 2♦ ville vise 6-farve i major. Alternativet er at melde 3♦, men er det en god idé?

Os

?

MTV

Med forsvar 2 melder vi 2♦ og viser en 6-farve med max 8 HP

Eksempel 3:

V _(makker)	N	Ø _(os)	S
1♦	1UT	X _(styrke)	2♥ _(flugt)
X _(oplys)	P	?	

- S har 0-4 HP og forsøger at flygte i sin 5-farve
- Derefter melder vi naturligt
- Ø kan konvertere doblingen til straf eller melde videre

Eksempel 3 videre:

V (makker)	N	Ø (os)	S
1♦	1UT	X (styrke)	2♥ (flugt)
X (oplys)	P	2♠	P
P	3♥	P	P
X (straf)			

Makker

1♠♥♦♣

MTH

1UT

Os

X

MTV

2♠♥♦♣

Vi fastsætter dette princip:

Første dobling= Styrke

Anden dobling= Oplysning

Tredje dobling= Straf (forslag til straf)

N / ingen

V	N	Ø	S
	1♦	P	1♥
1♠	1UT		

Hvad viser N?

N viser 12-14HP

N / ingen

V	N	Ø	S
	1♦	P	P
1♠	1UT		

Hvad viser N?

N viser 19(18)-21HP

N / ingen

V	N	Ø	S
	1♦	P	2♣
P	2UT		

Hvad viser N?

N viser 12-14HP

N / ingen

V	N	Ø	S
	1♦	P	1♥
2♣	2UT		

Hvad viser N?
N viser 18-19HP!